

- **Геймеры** - люди, которые играют в компьютерные игры. У геймеров есть целая культура, они устраивают чемпионаты с многомиллионным призовым фондом, не считают свое увлечение «просто играми». Жаргон геймеров - один из самых интересных и богатых среди современных субкультур.

- **Гопники** - идеология и поведение представителей этого направления схожи с поведением хулиганов.

- **Хиппи** - представители субкультуры отличаются своей миротворческой позицией (пацифисты), они выступали против ядерного оружия и любого насилия.

- **Анимэ** - психология молодых людей увлекающихся анимэ, хорошо показана в фильме А. Меликян "Про любовь" (2015). Жизнь в выдуманном мире, получают психологические травмы от столкновениями с реальной жизнью.

- **Байкеры** - водители мотоциклов для которых байк - это жизнь.



Вступая в неформальное подростковое объединение, подросток испытывает



ПОТРЕБНОСТЬ:

- в общении со сверстниками;
- в эмоциональном контакте, взаимопонимании и одобрении;
- в получении информации по проблемам, ответ на которые он не получает ни в школе, ни дома;
- в реализации собственных притязаний (желаний), например на лидерство или конформное (удобное) подчинение;
- в принятии его таким, какой он есть;
- в свободе выбора своей группы и ощущении принадлежности к ней (чувство защищенности).



МАОУ СОШ №2г.Карпинск

Что может снизить риск

Несколько правил которые могут снизить риск попадания вашего ребенка под влияние субкультур

- Разговаривайте с ребенком. Вы должны знать, с кем он общается, как проводит время и что его волнует. Обсуждайте политическую, социальную и экономическую обстановку в мире, межэтнические отношения. Подростку трудно разобраться в хитросплетениях мирового социума и экстремистские группы зачастую пользуются этим, трактуя определенные события в пользу своей идеологии.
- Обеспечьте досуг ребенка. Спортивные секции, кружки по интересам, общественные организации, военно-патриотические клубы дадут возможность для самореализации и самовыражения подростка, значительно расширят круг общения.
- Контролируйте информацию, которую получает ребенок. Обращайте внимание какие передачи смотрит, какие книги читает, на каких сайтах бывает. СМИ является мощным орудием в пропаганде экстремистов.



Что не делать ни в коем случае

- **Не паниковать и не бояться.** Молодежные субкультуры существовали в том или ином виде всегда. Нельзя оставлять попытки наладить отношения с подростком.
- **Не игнорировать.** Пусть подросток знает, что вы в курсе его увлечений.
- **Не оскорблять и не обвинять.**

Что нужно делать.

- Обсуждать все свои опасения и сомнения с подростком. Используя например, «Я беспокоюсь, что...» или «Меня волнует...», а не «Ты плохо себя ведешь», «Ты не прав».
- Рассказать о том, чем сами увлекались в молодости.
- Использовать увлечение подростка ему во благо. Он увлекается экстремальными видами спорта? Это повод поговорить о здоровом образе жизни.
- Поговорите с подростком, что привлекает его в новых друзьях, что дает ему в эмоциональном плане это общение. Разговаривайте. Вы должны знать с кем общается ваш ребенок.
- Показывайте ребенку что вы его любите (семья его поддержка, дом его крепость).



ПРИЗНАКИ ЭКСТРЕМИССКОЙ ИДЕОЛОГИИ

- Манера поведения становится значительно более резкой и грубой;
- В доме появляется непонятная нетипичная символика, предметы которые могут использоваться как оружие;
- На компьютере появляется много ссылок с текстами и роликами экстремистской направленности;
- Подросток проводит время за самообразованием не касающимся школьной программы;
- Скрытен, появляются вредные привычки

МОЛОДЕЖНЫЕ СУБКУЛЬТУРНЫЕ ГРУППИРОВКИ

Субкультура - в социологии, антропологии и культурологи, обозначающая часть культуры общества, отличающейся своим поведением от преобладающего большинства, а также социальные группы носителей этой культуры.

Оффрики - подростки попадают туда через общение с другими подростками. Они ходят на «забавы», где показывают характер или отстаивают свою точку зрения при помощи кулаков.

Готы- характеризуются мистически мрачным депрессивным воспитанием и выражением к своей жизни.

ЭМО- Субкультура может играть важную роль в жизни подростка, удовлетворяя их информационные потребности, эмоциональные и социальные. Субкультура дает возможность узнать то, о чем не так просто поговорить со взрослым. Носит развлекательно потребительский характер.

Паркур - экстремальный вид спорта, основанный на выполнении опасных трюков без страховки.

Молодёжная субкультура



Что побуждает молодёжь к созданию субкультуры?



МАОУ СОШ№2 г.Карпинск